## ПИСЬМО1

*ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО*

МЕТОДОЛОГИЯ ПЛАНИРОВАНИЯ МАТЕРИАЛЬНЫХ РЕСУРСОВ ПРОИЗВОДСТВА (MRP) ОБЕСПЕЧИВАЕТ СИТУАЦИЮ, КОГДА КАЖДЫЙ ЭЛЕМЕНТ ПРОИЗВОДСТВА, КАЖДАЯ КОМПЛЕКТУЮЩАЯ ДЕТАЛЬ НАХОДИТЬСЯ В НУЖНОЕ ВРЕМЯ И В НУЖНОМ КОЛИЧЕСТВЕ (РИС. 10).

Игры с не нулевой суммой

Игры, в которых поражение одного это победа другого

Игры с нулевой суммой

Игры, в которых все могут выиграть

Рисунок 10 – Структурная схема MRP

* 1
* 2
* 3

Пастухов Александр Сергеевич

## письмо2

информационное письмо

*методология планирования материальных ресурсов производства (mrp) обеспечива*ет ситуацию, когда каждый элемент производства, каждая комплектующая деталь находиться в нужное время и в нужном количестве (рис. 10).

Игры с не нулевой суммой

Игры, в которых поражение одного это победа другого

Игры с нулевой суммой

Игры, в которых все могут выиграть

Рисунок 10 – Структурная схема MRP

* 1
* 2
* 3

Пастухов Александр Сергеевич

## Письмо3

*ИНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО*

МЕТОДОЛОГИЯ ПЛАНИРОВАНИЯ МАТЕРИАЛЬНЫХ РЕСУРСОВ ПРОИЗВОДСТВА (MRP) ОБЕСПЕЧИВАЕТ СИТУАЦИЮ, КОГДА КАЖДЫЙ ЭЛЕМЕНТ ПРОИЗВОДСТВА, КАЖДАЯ КОМПЛЕКТУЮЩАЯ ДЕТАЛЬ НАХОДИТЬСЯ В НУЖНОЕ ВРЕМЯ И В НУЖНОМ КОЛИЧЕСТВЕ (РИС. 10).

Игры с не нулевой суммой

Игры, в которых поражение одного это победа другого

Игры с нулевой суммой

Игры, в которых все могут выиграть

Рисунок 10 – Структурная схема MRP

* 1
* 2
* 3

Пастухов Александр Сергеевич

[[1]](#footnote-1)

## пИСЬМО4

*иНФОРМАЦИОННОЕ ПИСЬМО*

*мЕТОДОЛОГИЯ ПЛАНИРОВАНИЯ МАТЕРИАЛЬНЫХ РЕСУРСОВ ПРОИЗВОДСТВА (mrp) ОБЕСПЕЧИВАЕТ СИТУАЦИЮ, КОГДА КАЖДЫЙ ЭЛЕМЕНТ ПРОИЗВОДСТВА, КАЖДАЯ КОМПЛЕКТУЮЩАЯ ДЕТАЛЬ НАХОДИТЬСЯ В НУЖНОЕ ВРЕМЯ И В НУЖНОМ КОЛИЧЕСТВЕ (РИС. 10).*

Игры с не нулевой суммой

Игры, в которых поражение одного это победа другого

Игры с нулевой суммой

Игры, в которых все могут выиграть

Рисунок 10 – Структурная схема MRP

* *1*
* *2*
* *3*

*Пастухов Александр Сергеевич*

## Письмо5

Методология Планирования Материальных Ресурсов Производства (MRP) Обеспечивает Ситуацию, Когда Каждый Элемент Производства, Каждая Комплектующая Деталь Находиться В Нужное Время И В Нужном Количестве (Рис. 10).

Игры с не нулевой суммой

Игры, в которых поражение одного это победа другого

Игры с нулевой суммой

Игры, в которых все могут выиграть

Рисунок 10 – Структурная схема MRP

* 1
* 2
* 3

Пастухов Александр Сергеевич

1. Третья страница [↑](#footnote-ref-1)